

2022 靜宜大學資訊管理學系

Be an inventor:

3D 列印與程式設計體驗營活動簡章

1、活動宗旨

隨著資訊科技的快速發展，各式各樣的資訊技術應用已深入每個人的日常生活當中，因此對於資訊技術的學習，已成為我們生活中不可或缺的一環。靜宜大學資訊管理學系長期以來致力於資訊志工的培訓與服務，透過教導高中生學習新的資訊技術，以帶領他們提早認識資訊的領域，增加對於大學資訊學群相關科系的瞭解。

本營隊由資管系康贊清教授擔任指導老師，以其資訊專業協同資訊志工團隊規劃完整與豐富之課程。透過營隊活動的規劃與辦理，不僅讓本校資訊志工團隊幫助教育資源相對匱乏的弱勢高中提升資訊素養與資訊能力，以達到學以致用的效果，更能提昇高中生對大學資訊相關科系的瞭解和興趣，達成雙贏的局面。

2、課程及活動說明

此活動運用資管系學生的資訊專長，透過資訊營隊、資訊小遊戲等團康的方式，介紹 SketchUp 繪圖實作、3D 資訊科技以及 App Inventor 實作，培養高中生對於新的資訊技術的好奇心與學習動機、引發高中生對大學資訊相關科系的瞭解與興趣。

資訊科技實作課程介紹如下：

(1) SketchUp 繪圖實作課程：將教導大家使用 SketchUp 進行 3D 列印設計，這是一套操作介面簡單的 3D 繪圖軟體，可讓大家在短時間內看到自己的 3D 列印設計成果，對 3D 建模有初步的基礎概念。

(2) App Inventor 課程：透過 App Inventor 的課程，高中的同學們能更早一步了解程式上的編寫與運作，讓同學們設計出自己的 App 或是遊戲，進而培養出對程式上的興趣，對日後程式的能力奠定了一定的基礎。

3、活動相關資訊

- (1) 活動時間：111 年 11 月 20 日(日) 09:00-17:00
- (2) 活動地點：靜宜大學思源樓 221
- (3) 參與對象：高中職學生
- (4) 活動費用：保險以及餐點費用將由本營隊提供，全程免費
- (5) 報名日期：即日起至 111 年 11 月 3 日(四) 11:00 止
- (6) 報名方式：1. 填寫網路報名表單→2. 收到確認錄取信件→3. 回信確認參加活動→4. 報名完成

4、活動聯絡方式

- (1) 蘇鈺暄(總召)，電話：0970-137-309
- (2) 張語桓(副召)，電話：0966-685-589
- (3) 林佩萱(副召)，電話：0966-744-240
- (4) 營隊 Email：sealine@gm.pu.edu.tw、sealinell120@gmail.com
- (5) FB 粉絲專頁：<https://www.facebook.com/Schoolcamp.sealine/>

5、活動當天注意事項

- (1) 活動集合時間為 8:50~8:55，地點於靜宜大學大門口警衛室前，請準時抵達。(若為搭公車前往靜宜大學，請攜帶悠遊卡、零錢方便搭乘公車)
- (2) 活動期間將安排動態活動，為避免受傷，敬請穿著包鞋
- (3) 活動期間，請跟著每隊小隊輔行動，請勿擅自脫隊

6、交通訊息

1. 公車：

- (1) 300~310 號公車(台灣大道公車專用道)，靜宜大學站下車。
- (2) 162 號公車(靜宜大學 ↔ 嘉陽高中)，靜宜大學主顧樓站下車。

2. 台鐵：

- (1) 海線：轉搭台鐵區間車前往沙鹿火車站，再搭乘計程車或公車(162 號或到巨業沙鹿站搭乘 305、306 號前往靜宜)。
- (2) 山線：台中火車站下車，再搭乘 300~310 號公車前往靜宜大學。

3. 高鐵：

於高鐵台中烏日站搭乘免費快捷專車至台中榮總站，或搭乘 160、159 號公車至台灣大道上，再轉搭計程車或 300~310 號公車至靜宜大學。

4. 客運：

(1) 搭乘經中港交流道的班次，下交流道後第一站「朝馬」站即下車，至臺灣大道改搭 300~310 號公車。

(2) 搭乘至台中車站的班次，下交流道後第一站「台中火車站」即下車，至台灣大道公車專用道改搭 300~310 號公車。

7、高中資訊營活動流程如下：

時間 111 年 11 月 20 日(日)	
8:50~9:00	集合、報到
9:10~9:45	系所介紹
9:45~9:55	有獎徵答
9:55~10:00	休息
10:00~12:00	App Inventor 操作
12:00~13:00	午餐時間
13:00~13:30	安全上網 kahoot 遊戲問答
13:40~15:20	3D 列印
15:30~16:20	資訊相關遊戲
16:30~17:00	閉幕
17:00~	賦歸

指導單位:教育部高等教育司

主辦單位:靜宜大學資訊管理學系

協辦單位:靜宜大學服務學習發展中心、靜宜大學教學發展中心

承辦單位:資訊管理學系系學會-資訊素養扎根志工團隊