

# 「2020 全國國高中學校學生趣味競賽」活動簡章

**壹、計畫宗旨：**於 2015 年起辦理之全國學生趣味競賽，因競賽項目趣味性十足且獎品豐富，更以有效凝聚團隊士氣，廣受教師、教練、學生等歡迎，近年更開放中等以上學校之學生報名參加，並配合相關體育政策(如國民體育日，SH150 等)、活動等宣傳，成效頗佳，不僅提昇課餘運動風氣，促進校際師生交流，凝聚校園團結意識，使不具體育專長者亦能上場爭光，營造健康活潑之校園運動風氣為目的，並藉活動之實施，提升學生體能與運動風氣、促進校際交流。

**貳、計畫目標：**藉由團隊競賽方式，培養學生團隊默契與團結意識，並透過趣味體能活動使不具體育專長者亦有機會上場爭取優異成績，校際競賽增加師生交流。元氣校園競賽，鼓勵學校多利用課餘時間舉辦班際競賽，推派隊伍參加全國競賽。

**參、參加對象：**全國國高中學校學生均可組隊報名參加。

**肆、主辦單位：**國立體育大學

**伍、協辦單位：**高雄市立陽明國民中學(南部場)、國立臺北科技大學附屬桃園農工高級中等學校(北部場)

**陸、活動時間：**北部場次：109 年 11 月 28 日(六) 0830-1600

南部場次：109 年 12 月 6 日(日) 0830-1600

**柒、活動地點：**北部場次：國立臺北科技大學附屬桃園農工高級中等學校

南部場次：高雄市立陽明國民中學

**捌、報名方式與流程：**

一、 本次活動一律採取網路報名，請線上填寫報名表，並以線上方式送出。

二、 活動官網：「2020 全國國高中學校學生趣味競賽」。

網址：<http://www.shsfungame.com>。

三、 於各場次活動日期前三天截止報名。

**玖、聯絡方式：**國立體育大學(進修推廣部)，聯絡人:葛至畚老師

連絡電話：03-3283201#8111 傳真：03-3979283

**壹拾、備註：**

一、務必確認參與人員名單，報名後致電確認是否報名完成。

二、活動當日報到需檢核參賽隊員學生證或身分證。

三、如得獎項包含禮券，則該隊隊長代表領獎，需備身分證及相關資料領獎。

四、活動當天請著輕便休閒衣物、布鞋或球鞋；盡量勿穿皮鞋以避免造成運動傷害。

**壹拾壹、附則：**如有未盡事宜，由主辦單位另行公布。

壹拾貳、活動流程表(暫定)

時間 \ 活動內容	活動名稱 活動內容
0800-0830	報到
0830-0850	開幕
0850-0900	眾星拱月介紹
0900-0910	檢錄(每次 10 隊)
0910-0940	眾星拱月競賽
0940-0950	神來一筆介紹
0950-1000	檢錄(每次 10 隊)
1000-1100	神來一筆競賽
1110-1120	順水推車介紹
1120-1130	檢錄(每次 10 隊)
1130-1200	順水推車競賽
1200-1300	午餐交流時刻
1300-1310	推波助瀾介紹
1310-1320	檢錄(每次 10 隊)
1320-1400	推波助瀾競賽
1420-1620	計算各項成績
1620-1630	頒獎典禮&閉幕

壹拾參、競賽說明：競賽分為四項關卡，詳細可於官網(網址：<http://www.shsfungame.com>)觀看影片說明。

活動名稱	評分方式及競賽內容
眾星拱月	<p>比賽場地： 距離 15 公尺，每梯次同時比賽，於一端底線設置出發點，完成任務後折返交棒。</p> <p>比賽方式：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 第一組預備時，四人抓握眾星拱月握把，並將球放至於眾星拱月上，行進中球不能掉至地板，若球掉落，則以球掉落處原地出發。</li> <li>2. 前行 10 公尺後將海灘球拋起，並將眾星拱月翻面後接住，不可以手觸球輔助，否則視同犯規。</li> <li>3. 每隊上場人數共 20 名，每次上場人數 4 名。</li> </ol> <p>犯規：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 回終點處，眾星拱月必須完全過線，否則視同犯規。</li> <li>2. 比賽進行時，選手不得站於界線外。</li> <li>3. 雙方隊員不得跨入起點線內及離開準備區。</li> <li>4. 過程中之選手應保持規定路線前進及折返，不得跨越他隊賽道。</li> </ol>
神來一筆	<p>比賽場地： 比賽距離 15 公尺，每梯次 10 隊同時比賽。於一端底線設置出發點，完成任務後折返交棒。</p> <p>比賽方式：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 每次 5 人，腳下騎乘充氣鉛筆，不得落地。</li> <li>2. 5 人排好牽手，第一人拿起呼拉圈，穿過身體依序傳至最後一人(手不能鬆開)，完成三個呼拉圈後，再以相同方式折返即算過關。</li> <li>3. 每隊上場人數共 20 名，每次上場人數 5 名。</li> </ol> <p>犯規：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 回終點處，充氣鉛筆必須完全過線，否則視同犯規。</li> <li>2. 比賽進行時，選手不得站於界線外。</li> <li>3. 雙方隊員不得跨入起點線內及離開準備區。</li> <li>4. 過程中之選手應保持規定路線前進及折返，不得跨越他隊賽道。</li> </ol>
順水推車	<p>比賽場地：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 總長 200 公尺操場。</li> <li>2. 比賽用距離 50 公尺，可容納 4 隊同時比賽。</li> </ol> <p>比賽方式：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 每隊參賽人數 20 人，每次上場 1 人。</li> <li>2. 以滑板車當接力棒滑行 50 公尺，再將接力棒交給下一位，全隊 16 人完成 800 公尺後停止計時。</li> <li>3. 比賽期間，不得拆除手套，在第二圈起點開始可搶跑道。</li> <li>4. 勝負判定：採計時決賽方式進行，以花最少時間完成比賽之成績排定先後之名次。</li> </ol>

	<p>比賽時間： 採計時決賽方式進行，以花最少時間完成比賽之成績排定先後之名次</p> <p>犯規：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 比賽進行時，選手不得將手套拆除。</li> <li>2. 如有違規加秒計算</li> </ol>
推波助瀾	<p>比賽場地： 比賽距離 15 公尺，每梯次 8 隊同時比賽。於一端底線設置出發點，完成任務後折返交棒。</p> <p>比賽方式： 放置 5 隻充氣鉛筆，1 人趴在上面以手向前划，另外四人分別站在兩側，將後面的鉛筆向前搬運利用鉛筆通過終點線後，一人拿起一隻鉛筆跑回起點。</p> <p>犯規：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 在鉛筆上的人不得觸碰地面。</li> <li>2. 搬運鉛筆時不可將鉛筆離手拋起。</li> </ol>